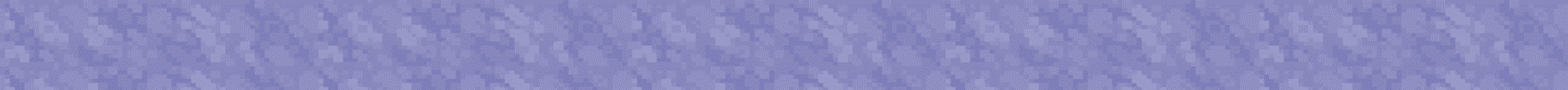
Laboratoire #2

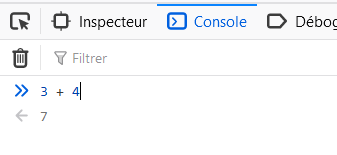
Introduction à JavaScript

N’oubliez pas de **remettre ce laboratoire complété sur Teams**. Si vous n’avez pas compris ou pas réussi certaines questions, demandez à l’enseignant(e) de terminer avec vous !

Introduction à Javascript

Commencez par ouvrir les [notes de cours](https://info.cegepmontpetit.ca/905-IntroProg/cours/rencontre1.2) avant de commencer les exercices. Vous pourrez réviser les notions que nous avons apprises au besoin !

Ouvrez **Mozilla Firefox** 🦊🔥 et accédez à l’outil **Console** avec F12 (Ou clic-droit -> Inspecter)

**Expression et opérateurs**

Pour chaque exercice qui suit, utilisez la **console** afin d’obtenir les résultats de l’expression.

Vous pouvez tenter de prédire le résultat, sachant que le calcul mental aide à ralentir le vieillissement cognitif ( ͡❛ ͜ʖ ͡❛)

1. 151 + 352

**Réponse** :

1. 20 \* 51

**Réponse** :

1. 6 / 2 + 5

**Réponse** :

1. 1 \* 2 + 3 \*4

**Réponse** :

1. 7.5 / (0.5 + 2)

**Réponse** :

1. 151 \* 80 / 4 - 2

**Réponse** :

1. 151 \* 80 / (4 - 2)

**Réponse** :

1. 1 + 2 - 3 \* (4 + 5 \* 6 - (7 + 8) / 9)

**Réponse** :

**Déclaration et affectation de variables**

Exceptionnellement, pour les exercices restants de cette semaine, vous devez obligatoirement utiliser **Mozilla Firefox**. À l’avenir, vous pourrez utiliser Firefox ou Chrome, au choix.

Pour les exercices suivants, répondez à l’aide de la **console** du navigateur. Ne réactualisez jamais la page du navigateur (Bouton 🔄 ou F5) à moins que ce soit demandé !



1. Déclarez la variable **a** et affectez-lui la valeur **3**. Ensuite, tapez simplement « **a** » dans la console. Qu’est-ce que la console vous retourne ? 🤔

**Réponse** :



1. Maintenant, déclarez la variable **b** sans lui affecter de valeur. 😳 Ensuite, tapez simplement « **b** » dans la console. Qu’est-ce que la console vous retourne ?

**Réponse** :

1. C’est fâcheux ! 😥 (Mais ce n’est pas grave) Affectez la valeur **10** à la variable **b** à l’aide de l’opérateur **=**. Copiez-collez la ligne de code que vous avez utilisée.

**Réponse** :



1. Déclarez (encore) la variable **b** et affectez-lui la valeur **5**. Pourquoi ça ne marche pas ?

**Réponse** :

🔄 Réactualisez maintenant la page du navigateur. (Ou appuyez sur F5 sur le clavier) La console va se vider, c’est normal.



1. Déclarez (encore 🙄) la variable **b** et affectez-lui encore la valeur **5**. Est-ce que ça fonctionne ?

**Réponse** :



1. Déclarez la variable **c** et affectez-lui **5 multiplié par 2**. Ensuite, tapez simplement « **c** » dans la console. Qu’est-ce que la console vous retourne ?

**Réponse** :



1. Demandez à la console combien vaut b + c. Qu’est-ce qui est retourné ?

**Réponse** :



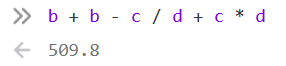
1. Déclarez la variable **d** et affectez-lui la valeur des variables **b** et **c** multipliées. Ensuite, tapez « **d** » dans la console. Qu’est-ce qui est retourné ?

**Réponse** :

1. On a présentement trois variables déclarées :
   * **b** qui vaut **5**
   * **c** qui vaut **10**
   * **d** qui vaut **50**

En utilisant **seulement ces trois variables** (autant de fois que vous voulez) essayez d’obtenir le nombre **42** à l’aide d’opérateurs mathématiques. (**+**, **-**, **\***, **/**)

Voici un exemple d’équation utilisant les variables : (Mais qui ne donne pas **42** 😅)



Indiquez l’équation que vous avez trouvée et qui donne 42. Si vous ne trouvez vraiment pas et que cela vous prend trop de temps, demandez de l’aide à l’enseignant(e) 😉

**Réponse** :

**Affectation de variables sophistiquée**

Pour les exercices suivants, on utilise encore la **console** du navigateur.

🔄 Réactualisez maintenant la page du navigateur.

1. Déclarez la variable **bye** et affectez-lui la valeur **3**.



Ensuite, utilisez l’opérateur **+=** pour augmenter sa valeur de **5**.



Combien vaut **bye** maintenant ?

**Réponse** :

1. Utilisez maintenant l’opérateur **-=** pour réduire de **2** la valeur de la variable **bye**.



Combien vaut **bye** maintenant ?

**Réponse** :



1. Déclarez la variable **ilala** et affectez-lui la valeur **1**;

Trouvez comment faire pour remplacer la valeur **1** par la valeur **2** dans la variable **ilala** à l’aide de l’opérateur **=**.

**Réponse :**



1. Affectez la valeur **1** à la variable **ilala** à nouveau.

Trouvez comment faire pour remplacer la valeur **1** par la valeur **4** dans la variable **ilala** à l’aide de l’opérateur **+=**.

**Réponse :**



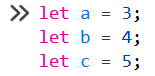
1. Affectez la valeur **1** à la variable **ilala** à nouveau. 😴

Trouvez comment faire pour remplacer la valeur **1** par la valeur **-5** dans la variable **ilala** à l’aide de l’opérateur **-=**.

**Réponse :**

🔄 Réactualisez maintenant la page du navigateur.

1. Déclarez plusieurs variables :



Affectez une nouvelle valeur à la variable **a** de cette manière :



Combien vaut **a** maintenant ?

**Réponse :**

1. Affectez une nouvelle valeur à la variable **c** de cette manière :



Combien vaut **c** maintenant ?

**Réponse :**

1. Affectez une nouvelle valeur à la variable **b** de cette manière :



Combien vaut **b** maintenant ?

**Réponse :**

N’oubliez pas de remettre ce laboratoire complété sur Teams. Si vous n’avez pas compris ou pas réussi certaines questions, demandez à l’enseignant(e) de terminer avec vous !