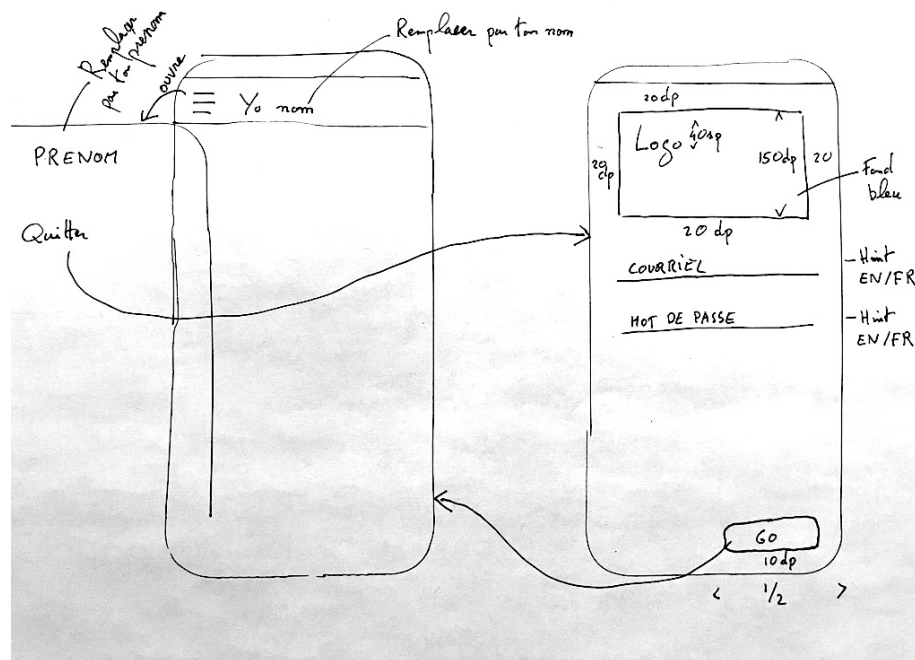


## Examen intra 4N6 : partie pratique

Vous avez accès à tout le matériel du cours ainsi que vos notes exercices et travaux.

### Mise en page et tiroir de navigation



Créez un projet nommé **MiseEnPage**

(2 points) Les dimensions indiquées sont respectées

(2 points) Les textes sont respectés et traduits si nécessaire.

(1 point) La navigation fonctionne telle qu'indiqué sur le schéma.

### Accès réseau

Créez un projet nommé **Mediafilm** qui doit accéder à un service web disponible en méthode GET sur l'URL suivante :

<https://fourn6-mobile-prof.onrender.com/films/{quantite}>

Exemple concret pour 30 films :

<https://fourn6-mobile-prof.onrender.com/films/30>

(1 point) Il y a un champ pour la quantité, un pour lancer la requête et un *RecyclerView* pour afficher les résultats.

- (1 point) Un appui sur le bouton envoie une requête au serveur.
- (1 point) La valeur de quantité provient du *EditText* et n'est pas codée en dur.
- (1 point) Le résultat de la requête au serveur est affichée par un moyen quelconque (console, logcat, *Toast*, *Snackbar*, ...).
- (1 point) Le résultat de la requête au serveur est affichée dans une liste (avec différents champs pour les différents attributs).

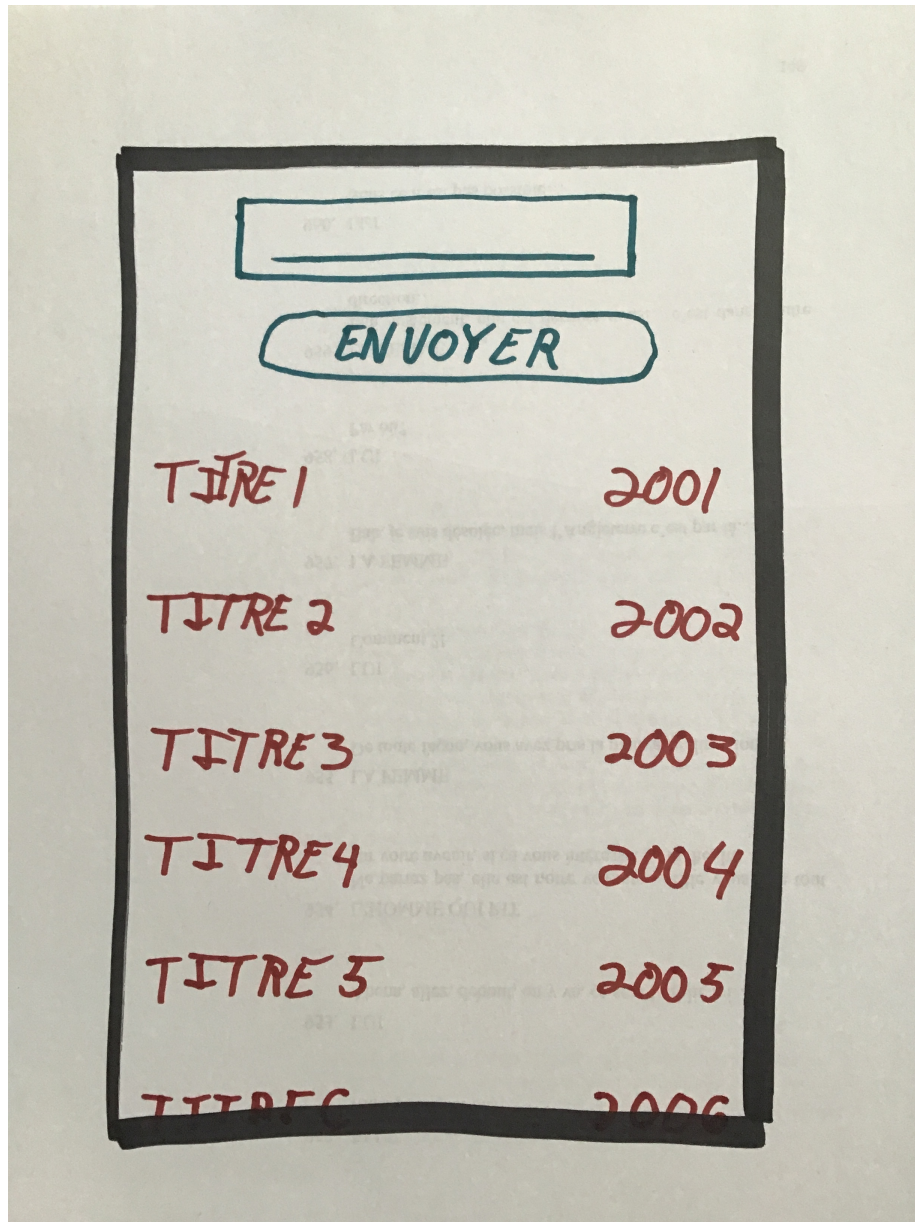


Figure 1: reseau.jpeg