

# Examen formatif 1

Étudiant	Correcteur

## Types et valeurs

**2 points** Donnez le type et une valeur possible pour chacune des variables suivantes en Kotlin :

`val a: _____ = 4 / 2 + 1 * 2 * 3` // valeur = \_\_\_\_\_

`val b: _____ = 10.0 / 4.0f + 5` // valeur = \_\_\_\_\_

`val c: _____ = a.toString() + "!"` // valeur = \_\_\_\_\_

`val d: _____ = listOf(a, c.length * 2)` // valeur = \_\_\_\_\_

## Syntaxe Kotlin

**2 points** Écrivez le code nécessaire pour l'exemple suivant :

- On déclare une fonction `lesecret`.
- prend 1 paramètre double appelé `lavaleur` avec une valeur par défaut de 42.0
- retourne 42 si le paramètre est supérieur à 100.0, sinon retourne -1
- affiche dans la console “valeur reçue: “ suivi de la valeur du paramètre

Réponse :

**1 point** Écrivez une fonction kotlin principale:

- qui appelle exemple uniquement le(s) paramètre(s) requis

Réponse :

## Mise en page

3 points Dessinez l'activité en mode portrait :

```
@Composable
fun DisplayScreen(modifier: Modifier = Modifier) {
    var nom by remember {mutableStateOf("")}
    var prenom by remember{mutableStateOf("")}
    Column(
        modifier = modifier.fillMaxSize(),
        horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
    ){
        Text(
            text = "Bienvenue sur Papier 1 Formatif !"
        )
        Spacer(modifier = Modifier.weight(1f))
        OutlinedTextField(
            value = nom,
            onValueChange = {nom = it},
            label = {Text("Nom")},
            placeholder = {Text("Tape ton nom")}
        )
        Spacer(modifier = Modifier.weight(1f))
        OutlinedTextField(
            value = nom,
            onValueChange = {prenom = it},
            label = {Text("Prenom")},
            placeholder = {Text("Tape ton prénom")}
        )
        Spacer(modifier = Modifier.weight(4f))
        Button(
            onClick = { /* TODO */ }
        ) {
            Text("Soumettre")
        }
    }
}
```

Réponse :