

Examen formatif 1

Étudiant	Correcteur

Types et valeurs

2 points Donnez le type et une valeur possible pour chacune des variables suivantes en Kotlin :

`val a:` _____ `= 4 / 2 + 1 * 2 * 3` // valeur = _____

`val b:` _____ `= 10.0 / 4.0f + 5` // valeur = _____

`val c:` _____ `= a.toString() + "!"` // valeur = _____

`val d:` _____ `= listOf(a, c.length * 2)` // valeur = _____

Syntaxe Kotlin

2 points Écrivez le code nécessaire pour l'exemple suivant :

- On déclare une fonction `lesecret`.
- prend 1 paramètre double appelé `la valeur` avec une valeur par défaut de 42.0
- retourne 42 si le paramètre est supérieur à 100.0, sinon retourne -1
- affiche dans la console "valeur reçue: " suivi de la valeur du paramètre

Réponse :

1 point Écrivez une fonction kotlin principale :

- qui appelle exemple uniquement le(s) paramètre(s) requis

Réponse :

Mise en page

3 points Dessinez l'activité en mode portrait :

@Composable

```
fun DisplayScreen(modifier: Modifier = Modifier) {  
    var nom by remember {mutableStateOf("")}  
    var prenom by remember{mutableStateOf("")}  
    Column(  
        modifier = modifier.fillMaxSize(),  
        horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally  
    ){  
        Text(  
            text = "Bienvenue sur Papier 1 Formatif !"  
        )  
        Spacer(modifier = Modifier.weight(1f))  
        OutlinedTextField(  
            value = nom,  
            onValueChange = {nom = it},  
            label = {Text("Nom")},  
            placeholder = {Text("Tape ton nom")}  
        )  
        Spacer(modifier = Modifier.weight(1f))  
        OutlinedTextField(  
            value = nom,  
            onValueChange = {prenom = it},  
            label = {Text("Prenom")},  
            placeholder = {Text("Tape ton prénom")}  
        )  
        Spacer(modifier = Modifier.weight(4f))  
        Button(  
            onClick = { /* TODO */ }  
        ) {  
            Text("Soumettre")  
        }  
    }  
}
```

Réponse :